

**A.S. 2023/24**

**Titolo:** *Workspace for Edu: trasversalità e condivisione documenti/file Google*

**Data inizio:** 04 marzo 2024

**Data conclusione:** 08 aprile 2024

**Incontri:** 4

**Durata incontri:** 2 ore

**Posti:** 25

**Tipologia:** presenza

**Relatore:** Anna De Liberato (A.D.)

**ISCRIZIONE:** dal 26/02/2024 al 08/03/2024

**LUOGO:** Istituto "Giulio Tifoni" Via IV Novembre

**ID PERCORSO SU SCUOLA FUTURA:** 230110

**Destinatari:** personale interno docenti e personale ATA

**Descrizione:**

Il corso si propone di far acquisire ai docenti la consapevolezza del ruolo della condivisione di materiali e esperienze nella didattica, nonché di sviluppare in loro la capacità di utilizzare varie web app dell'universo Google e in particolare della Google Workspace for Edu; ciò è utile per progettare e realizzare attività didattiche basate su tale metodologia nelle diverse discipline (non solo umanistiche, ma anche scientifiche e artistiche) in modo da coinvolgere i propri studenti in base ad un approccio "attivo" in cui essi sono chiamati a impiegare le singole applicazioni implementate o compattate entro piattaforme dedicate (condivisione su materiali di lavoro comuni).

Il corso prevede esercitazioni pratiche da concordare di volta in volta contestualmente alle specifiche lezioni, nonché all'interno delle proprie classi, per avere una ricaduta reale sull'attivazione e/o sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

**Marcroargomento:** Transizione digitale

**Area DigComEdu:** Risorse digitali; Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

**Livello:** A1 – base

**Programma:**

Il corso riguarderà l'uso delle principali applicazioni didattiche della Workspace, nonché le ultime novità su estensioni e elementi aggiuntivi di Google DOCUMENTI, Google PRESENTAZIONI, Google DRIVE, Google CLASSROOM.

Il corso, che prevede la formazione a partire dalle conoscenze primarie delle app, è aperto a tutti i docenti, anche in possesso delle conoscenze delle applicazioni della piattaforma Workspace (ex GSuite)

**A.S. 2023/24**

**Titolo:** *Workspace for Edu: Account e Gmail. Presentazione sulle funzioni principali del Portale Argo, Area Personale Scuolanext.*

**Data inizio:** 04 marzo 2024

**Data conclusione:** 12 marzo 2024

**Incontri:** 4

**Durata incontri:** 1 ora

**Posti:** 8

**Tipologia:** presenza

**Relatore:** Anna De Liberato (A.D.)

**ISCRIZIONE:** dal 22/02/2024 al 29/02/2024

**LUOGO:** Istituto "Giulio Tifoni" Via IV Novembre

**ID PERCORSO SU SCUOLA FUTURA:** 242382

**Destinatari:** personale ATA

**Descrizione:**

Nell'ultimo periodo, nella scuola, sono assunti collaboratori che spesso provengono da professioni e/o mestieri che esulano dall'ambito scolastico e che non sono a conoscenza, quindi delle piattaforme usate dalle singole istituzioni. Il nostro Istituto intende colmare tale mancanza organizzando uno specifico corso rivolto prevalentemente ai collaboratori scolastici. Il percorso riguarderà in particolar modo la gestione delle posta elettronica e l'utilizzo della piattaforma Argo.

**Marcroargomento:** Transizione digitale

**Area DigComEdu:** Risorse digitali; Coinvolgimento e valorizzazione professionale

**Livello:** A1 – base

**Programma:**

Il corso della durata di 2 ore rivolto al personale ATA, in particolar modo ai collaboratori scolastici, intende fornire le competenze basilari nell'utilizzo del proprio account e della gestione della Gmail. Il percorso fornirà anche nozioni sull'uso del portale Argo, in modo che tutti gli operatori possano utilizzare, in maniera assidua e corretta, le opzioni offerte dalla piattaforma.

**A.S. 2023/24**

**Titolo** “La gamification come strumento per migliorare l’apprendimento degli studenti”

**Data inizio:** 07 marzo 2024

**Data conclusione:** 08 aprile 2024

**Incontri:** 4

**Durata incontri:** 2 ore

**Posti:** 10

**Tipologia:** presenza

**Relatore:** Anna De Liberato (A.D.)

**ISCRIZIONE:** dal 26/02/2024 al 05/03/2024

**LUOGO:** Istituto “Giulio Tifoni” Via IV Novembre

**ID PERCORSO SU SCUOLA FUTURA:** 242370

**Destinatari:** personale interno docenti e personale ATA

**Descrizione:**

La gamification, ovvero l'applicazione di elementi di gioco in contesti non ludici, risulta essere una strategia promettente per migliorare l'apprendimento e l'interesse degli studenti e, sebbene essa non sia una panacea per tutte le sfide formative, può costituire un valido complemento alle strategie didattiche tradizionali ed aiutare gli studenti a sviluppare competenze e conoscenze in modo più coinvolgente ed efficace.

Il percorso intende illustrare le potenzialità della Gamification e del game-based learning attraverso il racconto di esperienze concrete, nelle quali gli studenti diventano i protagonisti nella costruzione di escape room coinvolgenti ed accattivanti. Verranno proposte diverse web app per la creazione di escape room, analizzando, incontro dopo incontro, le peculiarità di prodotti realizzati con app e finalità diverse. Il corso ha, pertanto, lo scopo di guidare i docenti di scuola primaria e secondaria di I grado nella progettazione e costruzione di una escape-game per la didattica, partendo dalle basi e proseguendo in un percorso guidato e graduale. I partecipanti potranno acquisire un metodo per la progettazione e la creazione di Escape-game digitali, ottenendo una conoscenza approfondita dei vari strumenti illustrati; impareranno inoltre ad adattare e rielaborare contenuti e inserirli all'interno di un'esperienza di gioco personalizzata. Gli obiettivi formativi principali sono: saper utilizzare le escape room nella didattica, saper progettare percorsi che mettano l'alunno al centro, conoscere le principali web app per la costruzione di escape room.

**Marcroargomento:** Transizione digitale

**Area DigComEdu:** Risorse digitali; Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

**Livello:** A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base

**A.S. 2023/24**

**Titolo:** Nuove competenze e nuovi linguaggi

**Data inizio:** 07 maggio 2024

**Data conclusione:** 09 maggio 2024

**Incontri:** 2

**Durata incontri:** 2:30 h

**Posti:** 5

**Tipologia:** presenza

**Relatore:** Anna De Liberato (A.D.)

**ISCRIZIONE:** dal 30/04/2024 al 02/05/2024

**LUOGO:** Istituto "Giulio Tifoni" Via IV Novembre

**ID PERCORSO SU SCUOLA FUTURA:** 256649

**Destinatari:** personale interno docenti

**Descrizione:** Il corso guiderà i docenti ad integrare le nuove tecnologie nella didattica quotidiana. Si mostreranno esempi pratici di gestione del materiale didattico digitale finalizzati sia alle conoscenze specifiche disciplinari, sia alle riflessioni metacognitive e valutative.

**Macroargomento:** Transizione digitale

**Area DigComEdu:** Risorse digitali; Pratiche di insegnamento e apprendimento; Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

**Livello:** A1 – Novizio/base/conosce e utilizza in modo elementare.

**Programma:**

Approfondimento sull'utilizzo degli strumenti digitali: monitor digitali e tablet. Didattica laboratoriale, flippedClassroom.

## **A.S. 2023/24**

**Titolo:** Approfondimento utilizzo registro elettronico

**Data inizio:** 06 maggio 2024

**Data conclusione:** 10 maggio 2024

**Incontri:** 2

**Durata incontri:** 2:30 h

**Posti:** 5

**Tipologia:** presenza

**Relatore:** Anna De Liberato (A.D.)

**ISCRIZIONE:** dal 30/04/2024 al 05/05/2024

**LUOGO:** Istituto "Giulio Tifoni" Via IV Novembre

**ID PERCORSO SU SCUOLA FUTURA:** 256586

**Destinatari:** personale interno ATA

**Descrizione:** Il corso prevede di approfondire il funzionamento degli applicativi del registro elettronico d'istituto per le sezioni specifiche di competenza Condividere le buone pratiche e le regole.

**Macroargomento:** Transizione digitale

**Area DigComEdu:** Coinvolgimento e valorizzazione professionale; Risorse digitali.

**Livello:** A2 – Esploratore/base/conosce e ne fa uso di base

**Programma:** Registro elettronico d'istituto e software associati

**A.S. 2023/24**

**Titolo:** Approfondimento utilizzo strumenti web avanzati Escape Room

**Data inizio:** 17 maggio 2024

**Data conclusione:** 20 maggio 2024

**Incontri:** 2

**Durata incontri:** 2:30 h

**Posti:** 5

**Tipologia:** presenza

**Relatore:** Anna De Liberato (A.D.)

**ISCRIZIONE:** dal 30/04/2024 al 05/05/2024

**LUOGO:** Istituto "Giulio Tifoni" Via IV Novembre

**ID PERCORSO SU SCUOLA FUTURA:** 256656

**Destinatari:** personale interno docenti

**Descrizione:** Il corso si propone di approfondire l'intersezione tra tecnologia e apprendimento, con specifica attenzione allo sviluppo di Escape Room didattiche virtuali e reali attraverso l'uso di strumenti Web avanzati gratuiti. Durante il corso, i partecipanti esploreranno le caratteristiche chiave delle Escape Room didattiche e approfondiranno le ragioni pedagogiche che rendono questo approccio efficace per l'insegnamento.

**Macroargomento:** Transizione digitale

**Area DigComEdu:** Risorse digitali; Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti; Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

**Livello:** B1 – sperimentatore/intermedio/consce e utilizza in modo efficace e responsabile.

**Programma:** Il corso mira a trasformare l'apprendimento in un'esperienza coinvolgente attraverso la gamification e il game-based learning. I partecipanti scopriranno come integrare giochi di ruolo e altre metodologie ludiche nei loro programmi didattici, adattandoli ai diversi indirizzi scolastici.

**A.S. 2023/24**

**Titolo:** Cassetta degli app...trezzi – Strumenti per una classe inclusiva

**Data inizio:** 07 maggio 2024

**Data conclusione:** 13 maggio 2024

**Incontri:** 2

**Durata incontri:** 2:30 h

**Posti:** 5

**Tipologia:** presenza

**Relatore:** Anna De Liberato (A.D.)

**ISCRIZIONE:** dal 30/04/2024 al 05/05/2024

**LUOGO:** Istituto "Giulio Tifoni" Via IV Novembre

**ID CORSO SU SCUOLA FUTURA:** 256657

**Destinatari:** personale interno docenti

**Descrizione:** il corso intende fornire ai docenti una serie di risorse per rendere le lezioni più inclusive, accattivanti e proficue; promuovere l'utilizzo di tecnologie facili da usare, gratuite o premium, e fruibili su diversi dispositivi; favorire la collaborazione tra studenti e l'utilizzo degli strumenti da parte di tutti, non solo degli alunni fragili; ampliare la gamma di facilitatori didattici e ridurre il digital gap. Le caratteristiche degli strumenti proposti sono free o premium: la parte di libero utilizzo è preponderante; facili da usare: sia nella produzione che nella fruizione dei contenuti, non stigmatizzanti: diventano un punto di forza per l'alunno fragile e una risorsa per l'intera classe.

**Macroargomento:** Transizione digitale

**Area DigComEdu:** Risorse digitali; Pratiche di insegnamento e apprendimento; Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

**Livello:** A2 – esploratore/base/conosce e ne fa uso.

**Programma:**

Il corso riguarderà l'utilizzo delle principali app e piattaforme e-learning.

## ORGANIZZAZIONE

La sottoscritta, dopo aver effettuato un'attenta valutazione dei bisogni formativi riscontrati tra i colleghi e tra gli operatori scolastici in genere, ritiene opportuno suddividere il progetto in tre specifici corsi, differenziati per livello e di seguito elencati:

1. n° 2 corsi uno di 4 ore e uno di 5 ore, riservato al personale ATA
2. n° 5 corsi di cui due da 8 ore ciascuno e tre di 5 ore ciascuno, riservato ai docenti ed al personale ATA interessato.

**È necessario svolgere il 70% delle attività per il rilascio dell'attestato di partecipazione.**

È prevista inoltre attività di sportello, quale supporto formativo, sull'applicazione del digitale nella didattica quotidiana, destinata a gruppi di docenti oppure a singole figure che ne fanno richiesta. Tale attività sarà svolta in orario extrascolastico dalla scrivente e da eventuali richiedenti.

<b>DATA</b>	<b>DALLE ORE ALLE ORE</b>	<b>ARGOMENTI</b>	<b>A CHI È RIVOLTO</b>
04/03/2024 Lunedì	15:30 – 16:30	Account e Gmail Presentazione sulle funzioni principali del Portale Argo Area Personale Scuola next	ATA
11/03/2024 Lunedì	16.30 - 18:30	APP GOOGLE WORKSPACE CLASSROOM – concetti generali	ATA e docenti
5/03/2024 martedì	08:45-09:45	Account e Gmail Presentazione sulle funzioni principali del Portale Argo Area Personale Scuola next	ATA
07/03/2024 giovedì	16:30-18:30 -	Gamification: escape room	ATA e docenti
11/03/2024 lunedì	15:30 – 16:30	Account e Gmail Presentazione sulle funzioni principali del Portale Argo Area Personale Scuola next	ATA
18/03/2024 lunedì	16:30-18:30	APP GOOGLE WORKSPACE Drive e Documenti - Concetti generali - Scrittura collaborativa Esercitazione	ATA e docenti
12/03/2024 martedì	08:45-09:45	Account e Gmail Presentazione sulle funzioni principali del Portale Argo Area Personale Scuola next	ATA
14/03/2024 giovedì	16:30-18:30	Gamification: escape room	ATA e docenti

25/03/2024 lunedì	16:30/18:30	APP GOOGLE WORKSPACE Presentazioni - Concetti generali - Scrittura collaborativa - Esercitazione	ATA e docenti
21/03/2024 giovedì	16:30/18:30	Gamification: escape room	ATA e docenti
09/04/2024 martedì	16:30/18:30	APP GOOGLE WORKSPACE Tavola rotonda per condivisione materiale	ATA e docenti
04/04/2024 giovedì	16:30/18:30	Gamification: tavola rotonda per condivisione materiale.	ATA e docenti
06/05/2024 lunedì	16:00/18:30	Approfondimento utilizzo registro elettronico	ATA
07/05/2024	16:00/18:30	Nuove competenze e nuovi linguaggi	Docenti
09/05/2024	16:00/18:30	Nuove competenze e nuovi linguaggi	Docenti
10/05/2024 venerdì	16:00/18:30	Approfondimento utilizzo registro elettronico	ATA
14/05/2024	16:00/18:30	Cassetta degli app...trezzi – Strumenti per una classe inclusiva	Docenti
16/05/2024	16:00/18:30	Cassetta degli app...trezzi – Strumenti per una classe inclusiva	Docenti
17/05/2024	16:00/18:30	Approfondimento utilizzo strumenti web avanzati Escape Room	Docenti
20/05/2024	16:00/18:30	Approfondimento utilizzo strumenti web avanzati Escape Room	Docenti

Per l'iscrizione occorre accedere alla piattaforma "Scuola Futura" mediante SPID raggiungibile al seguente link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/> , fino ad esaurimento posti disponibili.

Al termine del corso i partecipanti potranno scaricare l'attestato direttamente dal sito "Scuola Futura".

Per ulteriori chiarimenti l'animatore digitale, insegnante Anna De Liberato, è a disposizione nei seguenti giorni:

martedì dalle 09:00 alle 10:00 oppure dalle 13:00 alle 14:00

giovedì dalle 11:00 alle 12:00 oppure dalle 13:00 alle 14:00

In allegato:

1. Guida corsista Scuola Futura

### **Programma corso personale ATA (durata h.4)**

**Presentazione sulle funzioni principali di G-Suite (Account, gmail) Presentazione sulle funzioni principali del Portale Argo.**

- Accedere con il proprio account su G-Suite
- Accedere alla posta elettronica
- Vedere e scaricare allegati su gmail
- Inviare mail con allegati
- Reindirizzare mail sul proprio account personale
- Presentazione sulle funzioni principali del Portale Argo
- Area Personale
- Scuolanext

### **Programma corso personale ATA (durata h.5)**

**Approfondimento utilizzo registro elettronico**

#### **Prima lezione**

- Spiegazione corso
- Presentazione di software e funzionalità relative

#### **Seconda lezione**

- Approfondimento varie funzionalità registro elettronico
- Tavola rotonda finale

### **Programma corso docenti e personale ATA (durata h.8)**

**Presentazione sulle funzioni principali di G-Suite (Account, google documenti, google presentazioni e google drive)**

#### **Prima lezione**

- Spiegazione corso
- Creazione CLASSROOM del corso

#### **Seconda lezione**

- Accedere a google DRIVE
- Creare una cartella
- Caricare e scaricare documenti da google Drive
- Condividere un documento

- Utilizzare documenti di GOOGLE anche in chiave collaborativa: inserire link, immagini calde, inserire e modificare tabelle.
- Formattare un testo
- Togliere lo sfondo alle immagini

### **Terza lezione**

- Utilizzo di GOOGLE presentazioni anche in chiave collaborativa: inserire link, immagini calde
- eliminazione sfondo immagini
- Book creator

### **Quarta lezione**

- Tavola rotonda per condivisione materiali

## **Programma corso docenti e personale ATA (durata h.8)**

### **“La gamification come strumento per migliorare l’apprendimento degli studenti”**

#### **Prima lezione**

- Gamification e game based learning: cosa sono e perché funzionano

#### **Seconda lezione**

- Escape room didattiche con Genially

#### **Terza lezione**

- Escape room didattiche con Genially e creazione di esercizi con learning apps

#### **Quarta lezione**

- Tavola rotonda per condivisione materiale

## **Programma corso docenti (durata h.5)**

### **Cassetta degli app...trezzi – Strumenti per una classe inclusiva**

#### **Prima lezione**

- Spiegazione corso
- Presentazione di alcuni applicativi reperibili in rete

#### **Seconda lezione**

- Funzione degli applicativi presentati
- Presentazione di piattaforme E-learning in modalità free e premium.
- Tavola rotonda finale

## **Programma corso docenti (durata h.5)**

### **Nuove competenze e nuovi linguaggi**

#### **Prima lezione**

- Spiegazione corso
- Presentazione dei monitor touch e loro funzionalità

#### **Seconda lezione**

- Funzione delle principali app da poter utilizzare come risorse
- Tavola rotonda finale

## **Programma corso docenti (durata h.5)**

### **Approfondimento utilizzo strumenti web avanzati Escape Room**

#### **Prima lezione**

- Spiegazione corso
- Presentazione di applicativi in modalità free e premium

#### **Seconda lezione**

- Funzione delle varie app e piattaforme da poter utilizzare come risorse
- Tavola rotonda finale